

Lucas Gusmão

3D artist and Creative Design

lucasgusmao.com

+55 81 99602-4546

behance.net/lucasgusmao1

Formação

Bacharelado em Design
CESAR School - 5º período

Experiências

Modelagem 3D - Luminária de dinossauro

maio 2024 - julho 2024

Utilizando o Blender produzi uma luminária com formato de um dinossauro cartunizado, o projeto envolveu ao todo modelagem, modificadores, luz e uma simples ambientação de fundo infinito

FORJA Game Studio

setembro 2024 - atualmente

O que é: Um grupo de estudo de jogos analógicos e digitais com o objetivo de ajudar pessoas a ingressar na indústria de jogos

Atuação: Atualmente atuo como designer em um projeto de jogo de cartas

Produção 3D - Low Poly Island

junho 2024 - julho 2024

Utilizando o Blender produzi uma ilha low poly utilizando técnicas de modelagem, shader nodes, texturização e ambientação com renderizador Eevee

Miguxo - Project manager

fevereiro 2024 - junho 2024

O que é: Projeto de aplicativo de gerenciamento de informações para donos de pet, desenvolvido durante a disciplina de projetos com o intuito de fazer os planejamentos iniciais para a abertura de uma startup

Atuação: Atuei como papel de líder da equipe, para isso utilizei metodologias ágeis e fundamentos de UX/UI

Monitoria - Representação visual

agosto 2023 - novembro 2023

Desempenhei o papel de monitor para disciplina de representações visuais que consistia na utilização de Illustrator com/ou Photoshop para produções gráficas como rapport e posters de filmes

Competências

3D

Modelagem, mapeamento UV, modificadores, vertex paint, shader nodes, aplicação de texturas e renderização

Pesquisa e compreensão

Pesquisa primária e secundária, produção de personas, mapa de empatia, jornada do usuário e blueprint

Processo de design

Produção de sketches, desenhos técnicos, wireframe, style guide, arquitetura da informação, protótipo de alta fidelidade, técnicas de processo criativo

Outras habilidades

Metodologias ágeis, comunicação efetiva, trabalho em grupo, liderança, conhecimento intermediário de desenho, storytelling

Ferramentas

Blender, Adobe creative suit, Figma, Figjam, Google workspace, Notion, Miro

Línguas

Português

Inglês